

bet365 copa do mundo 2022

Bet365: O cenário nas Américas e como isso afeta o Brasil

As Américas são geralmente divididas em duas principais regiões: a América do Norte e a América do Sul. Ao contrário de algumas partes da América do Norte, as nações sul-americanas, em geral, mostram-se mais receptivas ao Bet365, com alguns países fornecendo licenças para a empresa, incluindo o Brasil e o México.

Mas o que o Bet365 e como isso afeta nossa moeda e a indústria de apostas no Brasil?

O que o Bet365 e como funciona?

O Bet365 é uma empresa de apostas e jogo online que oferece apostas desportivas e jogos de casino. Sediada em Stoke-on-Trent, na Inglaterra, a Bet365 tem escritórios em Manchester, Gibraltar, Malta, Bulgária, Armênia e Austrália. Os dados recolhidos em 2020, o grupo emprega mais de 4.000 pessoas.

O cenário de Apostas nos EUA

Apesar da América do Norte ficar mais restritiva quanto às leis das apostas esportivas, algumas partes dos EUA permitem a existência do Bet365. Além disso, com a legalização geral das apostas esportivas nos EUA, espera-se que mais estados aproveiem a entrada da Bet365 no seu mercado.

A Situação Brasileira

No Brasil, as leis atuais de jogo dependem muito do seu conteúdo. Isso significa que apostar em desportos durante eventos ao vivo pode ser considerado ilegal, mesmo com empresas legais e online.

Embora isso aconteça, houve discussões sobre uma legislação organizada, contudo nenhum acordo geral foi alcançado. Isso abre perspectivas a operadoras legais de apostas, como o Bet365, de entrar em nosso mercado e fornecer serviços responsabilmente regulamentados.

Conclusão

Com vários países sul-americanos aceitando o Bet365 e empresas competindo em diferentes territórios, pressionar o Governo brasileiro em rever os regulamentos sobre apostas esportivas. Isso traria um resultado vantajoso ao permitir que as autoridades federais administrarem prioritariamente, melhorando os serviços ao mesmo tempo em que podem regular, através de impostos e medidas protetoras ao consumidor.